Федеральное казенное профессиональное образовательное учреждение

«Новокузнецкий государственный гуманитарно-технический колледж-интернат»

Министерства Труда и социальной защиты Российской Федерации

Специальность: 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)»

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине: Средства диагностики и управления баз данных

на тему: Разработка программного продукта "Угадай слово по картинкам" с применением СУБД".

РАСЧЁТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Студент Юдина И.Е.

дата личная подпись расшифровка подписи

Руководитель проекта Грисман С.С.

дата личная подпись расшифровка подписи

Норм контроль Михайлов Н.Н,

дата личная подпись расшифровка подписи

Оценка

Новокузнецк, 2019 г.

**СОДЕРЖАНИЕ**

[**ВВЕДЕНИЕ** 3](#_Toc26006719)

[**1.** **ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА** 5](#_Toc26006720)

[**2.** **ОБЩАЯ ЧАСТЬ** 7](#_Toc26006721)

[**3.** **СПЕЦИАЛЬНАЯ ЧАСТЬ** 8](#_Toc26006722)

[**ЗАКЛЮЧЕНИЕ** 9](#_Toc26006723)

[**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ** 10](#_Toc26006724)

[**ПРИЛОЖЕНИЯ** 11](#_Toc26006725)

# **ВВЕДЕНИЕ**

Все, кто имеет дело с компьютером, так или иначе сталкивались с компьютерными играми, и подавляющее большинство может сходу назвать несколько игр, которые им особенно понравились. Те, кто уже совсем наигрался, почти наигрался или еще не наигрался, но в процессе общения с компьютером уже начал совмещать игры с чем-нибудь более полезным, возможно, хотели бы придумать какие-нибудь свои, не похожие ни на какие другие игры.

Многое захватывает в таком творчестве. И не сам процесс игры, а разработка игровой вселенной, ее проектирование и реализация. Когда можно слить воедино сценарий, графику, музыку, искусно задуманный и умело запрограммированный алгоритм - создать единый мир, живущий по законам, которые ты же для него и придумал.

В настоящие время в связи с развитием компьютерной техники появилась возможность автоматизировать многие процессы, с одной стороны. С другой стороны, в связи со стремительным развитием компьютерных технологий, появилась и потребность в автоматизации многих аспектов жизни.

Разрабатываемый программный продукт помогает тренировать логику, внимание, развивает интеллект. Именно по этой причине, в современном мире данный продукт с использованием информационных технологий будет особенно актуален.

Выдвигается гипотеза, что приложение «Угадай слово по картинкам» с использованием СУБД MS SQL Server будет являться полезным для использования в образовательных учреждениях и в личных целях развития функций интеллекта.

Целью данного курсового проекта, является разработка программного продукта «Угадай слово по картинкам» с использованием СУБД MS SQL Server

Объектом в данной работе является приложение «Угадай слово по картинкам»

Предметом является возможность оптимизации процессов, связанных с обработкой информации, регистрация незарегистрированных, и авторизация в системе уже зарегистрированных пользователей.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

* Разработать техническое задание;
* Проанализировать прототипы;
* Разработать программный продукт
* Провести тестирование и отладить программный продукт;
* Разработать руководство пользователя

Разрабатываемое приложение сможет применяться как соревновательный элемент среди зарегистрированных пользователей.

Данный Программный продукт поможет освоить новые технологии разработки приложения в связи с проектируемой базой данных для создания алгоритма тренировки знаний, логики и смекалки пользователей.

# **ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА**

Разработка игры «угадай слово по картинкам»

Требования к функциональным характеристикам следующие:

1. Необходимо предусмотреть два режима работы – режим администратора и режим пользователя.
2. В режиме пользователя будет реализована возможность регистрации (Никнейм , дата рождения, email).Так же возможность смены пароля и редактирования данных.
3. В режиме пользователя будут доступны такие функции как: сыграть в игру, узнать свое место в рейтинге игроков, сбросить прогресс игры.
4. В процессе игры будет возможность взять подсказку, прочитать инструкцию.
5. В режиме администратора будет возможность просматривать, редактировать и добавлять уровни игры. На каждом уровне должно быть 4 связанных 1 словом картинки.
6. В режиме администратора будет реализована возможность просмотра рейтинга игрока, регистрация и удаление пользователей в системе.
7. Также у администратора будет возможность формировать отчеты: по игрокам и по рейтингу.

**Требования к информационному обеспечению следующие:**

К приложению должна быть предоставлена документация, содержащая техническое описание продукта и руководство пользователя.

Требования к лингвистическому обеспечению следующие:

Приложение должно иметь интерфейс и документацию на русском языке.

Требования к программному обеспечению следующие:

Разработка программного продукта предусматривается под OS Windows не ниже версии 7.

Требования к техническому обеспечению следующие:

Для работы приложения требуется MS SQL Server, Visual Studio С#. Также, необходимо не менее 2Гб оперативной памяти и 100Мб свободного места на жестком диске.

# **ОБЩАЯ ЧАСТЬ**

# **СПЕЦИАЛЬНАЯ ЧАСТЬ**

# **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

# **СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

# **ПРИЛОЖЕНИЯ**